

HackShield zoekt...

Game Artist (stage)

Wie zijn wij?

Wij zijn Hero Center, een snelgroeiend bedrijf met zo'n 35 collega's. Onze missie: in 2030 minimaal 10.000.001 mensen activeren als helden die samen bijdragen aan een betere toekomst!

Om dat te bereiken werken we aan het Hero Center Platform, een commercieel whitelabel product met maatschappelijk relevante toepassingen. Daarnaast maken we HackShield, onze game voor basisschoolleerlingen om cyberveiligheid te onderwijzen. Kinderen tussen de 8 en 12 jaar oud worden opgeleid tot Cyber Agents die zichzelf en hun omgeving kunnen beschermen tegen online gevaar.

HackShield is op zoek naar een Game Artist Stagiair.

Sta jij te popelen om samen met ons de 10.000.001 helden te activeren?

Wat ga je doen en leren?

- Creëren van concept tot game-ready art assets in Blender en deze implementeren in de Unity-engine
- Volgen van vastgestelde art-workflows en samenwerken met de ontwikkelaars om ervoor te zorgen dat de assets functioneren zoals bedoeld
- Jezelf up-to-date houden met de stijl van HackShield en werk maken dat binnen deze richtlijnen past
- Waarderen en toepassen van feedback om bestaand werk te verbeteren
- Samenwerken met artiesten bij het ontwerpen, bedenken, creëren, implementeren en verfijnen van art-elementen
- Consistent de Scrum-richtlijnen en -methodologieën bestuderen en je vaardigheden toepassen tijdens de productie
- Duidelijk, consistent en effectief communiceren met andere teamleden tijdens de productie

Wie zoeken wij?

Voor deze stage zijn we op zoek naar iemand die:

- Opleiding/training in game art fundamentals: Concepting, Animeren, Modelling, Environment Art, Character Art & UI
- Basiskennis van Blender en Photoshop

