

Hero Center zoekt...

2D (Game) Artist (stage)

Wie zijn wij?

Wij zijn Hero Center, een snelgroeiend bedrijf met zo'n 35 collega's. Onze missie: in 2030 minimaal 10.000.001 mensen activeren als helden die samen bijdragen aan een betere toekomst!

Om dat te bereiken werken we aan het Hero Center Platform, een commercieel whitelabel product met maatschappelijk relevante toepassingen. Daarnaast maken we HackShield, onze game voor basisschoolleerlingen om cyberveiligheid te onderwijzen. Kinderen tussen de 8 en 12 jaar oud worden opgeleid tot Cyber Agents die zichzelf en hun omgeving kunnen beschermen tegen online gevaar.

Hero Center is op zoek naar een 2D (Game) Artist Stagiair.

Sta jij te popelen om samen met ons de 10.000.001 helden te activeren?

Wat ga je doen en leren?

- 2D-illustraties maken, zoals backgrounds en characters voor een visual novel-style cybersecurityprogramma
- AI gebruiken als tool binnen het creatieve proces, maar waarbij nog steeds veel handmatig werk komt kijken waar 2d art skills voor nodig zijn (bijvoorbeeld: AI-assets gebruiken als basis in Photoshop en deze vervolgens zelf bewerken en polishen)
- Storyboards maken
- Meedenken over concepten en leuke scenario's bedenken
- Waarderen en toepassen van feedback om bestaand werk te verbeteren
- Samenwerken met artiesten bij het ontwerpen, bedenken, creëren, implementeren en verfijnen van art-elementen
- Duidelijk, consistent en effectief communiceren met andere teamleden tijdens de productie
- Werken met kleur en expressie om een verhaal visueel sterker te maken
- Leren hoe je AI kunt inzetten als hulpmiddel, terwijl je de autonomie als artist behoudt

