

Je bent een teamspeler die zelfstandig kan werken, openstaat voor nieuwe technologieën en graag samenwerkt met collega's uit verschillende disciplines binnen een creatieve productieomgeving.

Must have:

- Een afgeronde opleiding in Animatie, Game Art of een vergelijkbare creatieve richting. Of aantoonbare werkervaring waarmee je laat zien dat je de benodigde vaardigheden beheerst.
- Affiniteit met storytelling, character art en interactieve media.
- Ervaring met 2D-animatie en/of 2D game art.
- In staat zijn om illustraties om te zetten naar dynamische videosequenties in Premiere pro of soortgelijke programma's.
- Ervaring met Adobe Photoshop en Procreate
- Ervaring met het bewerken en afwerken van illustraties tot hoogwaardige eindproducten.
- Oog voor compositie, timing en visuele kwaliteit.
- Sterke communicatieve vaardigheden en een proactieve werkhouding.

Nice to have:

- Ervaring met storyboarding.
- Ervaring met visual novels, interactieve verhalen of narrative games.
- Affiniteit met gamification en (serious) game design.
- Interesse in cybersecurity, technologie of digitale weerbaarheid.

Wat wij bieden

- Salaris tussen €2.900 en €3.600 (o.b.v. 40 uur, ervaring afhankelijk).
- 25 vakantiedagen bij een 40-urige werkweek.
- Pensioenregeling: 4% werkgeversbijdrage.
- Laptop van de zaak.
- Een gezellige groep collega's in Utrecht en Haarlem met mogelijkheid om thuis te werken.

