

Hero Center zoekt...

Narrative Game Designer

Wie zijn wij?

Wij zijn Hero Center, een snelgroeiend bedrijf met zo'n 35 collega's. Onze missie: in 2030 minimaal 10.000.001 mensen activeren als helden die samen bijdragen aan een betere toekomst!

Om dat te bereiken werken we aan het Hero Center Platform, een commercieel whitelabel product met maatschappelijk relevante toepassingen. Daarnaast maken we HackShield, onze game voor basisschoolleerlingen om cyberveiligheid te onderwijzen. Kinderen tussen de 8 en 12 jaar oud worden opgeleid tot Cyber Agents die zichzelf en hun omgeving kunnen beschermen tegen online gevaar.

Om ons team te versterken zijn we op zoek naar een enthousiaste Narrative Game Designer die staat te popelen om samen met ons de 10.000.001 helden te activeren!

Wat ga je doen?

Als Narrative Game Designer breng je verhaal en gameplay samen tot betekenisvolle interactieve ervaringen. Je bouwt voort op bestaande projecten en verhaalwerelden door personages en verhaallijnen te verdiepen en nieuwe interactieve lagen toe te voegen.

Binnen de mogelijkheden van ons eigen Hero Center-platform creëer je verrassende ervaringen. Daarbij bewaak je de balans tussen beleving, projectdoelen en technische haalbaarheid. Hierin komen onder andere de volgende werkzaamheden terug:

- Verhaalwerelden, personages en narratieve structuren verder ontwikkelen en de toon, logica en continuïteit bewaken.
- Scenario's, scripts, missies, keuzes en interactieve momenten ontwerpen.
- Educatieve en activerende doelen vertalen naar aansprekende gameplay en meeslepende verhalen.
- Narratieve content schrijven en opbouwen binnen ons platform.
- Samenwerken met artists, developers, projectmanagers en kennispartners.
- Ervaringen testen en verbeteren op basis van feedback.

Wie zoeken wij?

We zoeken een Narrative Game Designer die begrijpt dat een goed verhaal binnen een game meer is dan alleen een sterk script. Je weet hoe verhaal, keuzes en gameplay elkaar kunnen versterken en kunt complexe of maatschappelijke onderwerpen vertalen naar ervaringen die spelers raken én activeren.

Om deze functie te vervullen zoeken we iemand die:

