Wie zoeken wij?

We zoeken een Narrative Game Designer die begrijpt dat een goed verhaal binnen een game meer is dan alleen een sterk script. Je weet hoe verhaal, keuzes en gameplay elkaar kunnen versterken en kunt complexe of maatschappelijke onderwerpen vertalen naar ervaringen die spelers raken én activeren.

Om deze functie te vervullen zoeken we iemand die:

- Minimaal 2 ervaring heeft in soortgelijke functie
- Ervaring heeft met narrative design, game design, interactive storytelling en/of serious games.
- Verhalen kan vertalen naar interactieve ervaringen.
- Begrijpt hoe keuzes, feedback, progression, pacing en player agency de spelervaring beïnvloeden.
- Goed kan werken binnen bestaande creatieve en technische kaders.
- Complexe inhoud toegankelijk kan maken zonder de kern te verliezen.
- Ideeën zelfstandig kan uitwerken en implementeren.
- Graag samenwerkt, keuzes duidelijk kan toelichten en openstaat voor feedback.
- Met het eigen werk maatschappelijke impact wil maken.
- Ervoor openstaat om AI-tools in te zetten in het creatieve proces.

Pré

- Ervaring met vertakkende narratieven.
- Ervaring met contentontwikkeling binnen een bestaand of modulair platform.
- Ervaring met applied/serious games.
- Affiniteit met cyberveiligheid.

Afgaande op het Baarda Rollenmodel waar wij mee werken ben jij een Expert Medior. Dat houdt in dat je oplossingen kan bedenken voor complexe maar concrete problemen die nog niet eerder zijn voorgekomen. Je beschikt over een analytisch vermogen en bent resultaat- en vakgericht. Ook heb je 2 a 4 jaar werkervaring in jouw vakgebied.

Wat wij bieden

- Een functie voor 32 uur per week.
- Salaris tussen €2.900 en € 3.900 (o.b.v. 40 uur, ervaring afhankelijk).
- 25 vakantiedagen bij een 40-urige werkweek.
- Pensioenregeling: 4% werkgeversbijdrage.
- Laptop van de zaak.
- Een gezellige groep collega’s in Utrecht en Haarlem met mogelijkheid om thuis te werken.
- Ruimte voor eigen ideeën, groei en vakinhoudelijke ontwikkeling.
- Leuke activiteiten zoals borrels, bouldersessies, bordspelavonden en meer.
- Startdatum: 1 januari 2027

Interesse?

Word jij enthousiast van het combineren van verhaal en gameplay om ervaringen te maken die niet alleen meeslepen, maar ook maatschappelijke impact hebben? Stuur je motivatie, CV en portfolio naar working@herocenter. com. We maken graag kennis met je!